

Schreibatelier

Schüler aus Deutschland, Frankreich und Tschechien ließen ihrer Phantasie freien Lauf, um diese Geschichte zusammenzuschreiben.

Es veranschaulicht zwei der Thematiken im Programm, und zwar *Spuren der Vergangenheit in der Gegenwart* (Figur des traumatisierten Königs, der nur Böses anstiften kann) und *Planet Erde – kämpfen für eine bessere Zukunft* (Figur des Bauern, der am grausamen Spiel teilnehmen muss, und der dann sich dadurch ein besseres Leben gönnen kann).

Handlungsort :

ein Wald :



ein Weg :



ein Schloss :



ein Fluss :



Zeit der Handlung : in den 1970-er Jahren

Personen :

ein König :



ein Arzt :



ein Musiker :



ein Bauer :



ein Monster :



In einer dunklen Sommernacht des Jahres 1973 sah man vier Leute, die durch einen düsteren Wald, in Richtung eines mysteriösen Schlosses gehen. Der sadistische König hatte zu verschiedenen Prüfungen eingeladen.

Der erste Kandidat war ein Musiker Namens Alex. Alex ist 26 Jahre alt, spielt Klavier und macht gerne Sport. Deswegen ist er sehr muskulös. Seine Schwachstelle ist sein Orientierungssinn. Der Name des Arztes ist dann Heimer Dinger. Er ist sehr klein und sieht komisch aus, weil er immer einen Kittel trägt. Er war Wissenschaftler in seiner Freizeit und ist Arzt von Beruf. Seine Familie ist schon gestorben, weil er ein gefährliches Experiment gemacht hat und deshalb ist er immer traurig. Er ist asozial und immer in seiner Arztpraxis oder in dem Labor. Er möchte die Welt verändern, aber seine gefährliche Experimente verbieten es. Endlich ist der Bauer 1,93m groß und 33 Jahre alt. Für das Alter war er noch sehr fit. Seine Haare sind braun und kurz. Der Bart und die Augen sind ebenfalls braun. Er liebt Tiere dadurch, dass er einen Bauernhof geerbt hat. Als Single und kinderloser Mann führt er ein ruhiges introvertiertes Leben. Die Eltern von ihm und sein 27-jähriger Bruder verstarben. Er beschäftigt sich in seiner Freizeit mit dem Malen der Leute und der Landschaft.

Bei der ersten Aufgabe müssen die Spieler einen Fluss überqueren, in dem ein Monster lebt. Die erste Person, die den Fluss überqueren muss, ist der Musiker. Der Musiker überlebt durch seine Musik, da das Monster dadurch einschläft. Der Arzt muss als zweiter den Fluss überqueren. Der Arzt jedoch überlebt es nicht, da der Musiker aufhört, die Musik zu spielen. Er wird von dem Monster aufgefressen. Der Bauer kann sich unbemerkt durch das Wasser bewegen, da das Monster damit beschäftigt war, den Arzt zu verschlingen. Der Bauer und der Musiker haben die Prüfung überstanden und ihr Leben gerettet. Der Arzt ist durch das Monster gestorben.

Nur der Musiker und der Bauer erreichten die zweite Prüfung. Der Musiker ging in einen kleinen Raum komplett aus Stein. In der Mitte stand eine einfache, jedoch große Waage. Auf der einen Seite der Waage lagen Münzen und auf der anderen lag teurer Schmuck. Man konnte die Waage nur durch Kerzenlicht erkennen. An der gegenüberliegenden Wand stand: „Nimm was du brauchst“. Er ging auf die Waage zu. Dort füllte er seine Taschen mit Münzen und teurem Schmuck. Mit gefüllten Taschen ging er Richtung Tür. Diese war groß, alt und dementsprechend sehr schwer. Es war nur Platz für eine Münze. Vor der Tür war eine Holzplatte. Als er darauf stand, öffnete sie sich und er fiel in ein schwarzes Loch. Als nächster betrat der Bauer den Raum. Dieser nahm nur eine Münze und kam somit unversehrt durch die Tür. Dadurch gewann er die Prüfungen des Königs.

Der Bauer bekam die Schulden erlassen und investierte nun das Geld in seinen Bauernhof.

Autoren :

Mira, Anna, Celina, Hana, Mathew, Marie, Natalie, Belinda, Chloé, Léa, Jack